

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

## Exploring Digital Literacy Among Primary School Teachers

Ratna Dwi Anggraeni<sup>1</sup>, Kemil Wachidah<sup>2\*</sup>

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Indonesia  
Email : [kemilwachidah@gmail.com](mailto:kemilwachidah@gmail.com)

**Abstract.** This research aims to determine the digital literacy of teachers at SDN Kandangan, a case study of grade V teachers. The object of this research is grade V teachers at SDN Kandangan. Qualitative research uses the case study method with research objectives directed at collecting data, extracting meaning and gaining understanding from the cases studied. Namely by collecting data by interviewing the teacher concerned based on the instrument created by the researcher and observing the grade V teacher at SD Negeri Kandangan. The data analysis technique used in this research is descriptive narrative. This technique uses the Miles and Huberman model which includes stages of data reduction, data presentation, and drawing conclusions or verification.

### Highlights:

1. Research focuses on grade V teachers at SDN Kandangan.
2. Data collection through interviews and observations.
3. Analysis using Miles and Huberman's model (data reduction, presentation, and conclusion).

**Keywords:** Digital Literacy, Teacher, Education Technology

## Introduction

Pendidikan dasar merupakan pendidikan wajib yang harus ditempuh seluruh masyarakat Indonesia. Dalam jenjang ini, siswa dituntut untuk mendapatkan bekal yang paling penting dan fundamental demi kelanjutan pendidikan di tingkat menengah dan tingginya nanti. Hal ini dikatakan fundamental karena sekolah dasar merupakan tingkat pendidikan yang dimana sesungguhnya pertumbuhan siswa mencapai tahap operasional nyata atau tahap dimana anak sudah bisa memanfaatkan pikirannya untuk berfikir secara rasional dan objektif [1]. Sekolah dasar ialah tingkat dimana siswa menekuni hal secara nyata atau penumbuhan budi pekerti, untuk menumbuhkan nilai budi pekerti melalui cara menanamkan nilai-nilai luhur pancasila sebagai dasar bangsa, yakni dengan mencerdaskan kehidupan bangsa melalui budaya literasi. Hal ini telah diterapkan dalam Permendikbud Nomor 23 tahun 2015. Budaya literasi yang dimaknakan disini ialah literasi dasar yang patut didapat dan dipahami oleh seluruh warga Indonesia, yakni: literasi baca tulis, literasi numerisasi, literasi finansial, literasi digital, dan literasi budaya dan kewarganegaraan [2].

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

Literasi digital menurut Eshet-Alkalai (2014) yakni, setiap individu diwajibkan untuk menguasai keanekaragaman teknis yang berkembang, kognitif, keterampilan sosiologis untuk melakukan tugas dan memecahkan masalah di lingkungan digital [3]. Keterampilan tersebut merujuk pada literasi digital yang merupakan salah satu jenis literasi.

Literasi digital menurut (Alkalai, 2004) terdapat 5 indikator [4], yakni:

1) *Photo visual literacy* (literasi visual), yaitu kemampuan dalam memahami visual grafis. Komunikasi yang berawal dari simbol-simbol yang kemudian berkembang menjadi alphabet, lalu gambar yang mempresentasikan kata-kata dan makna visual. Literasi visual ini mempunyai 2 kemampuan utama, yakni: a) Kemampuan dalam menafsirkan visual atau mengurai makna. Makna dari gambar di lingkungan sekitar tidak bisa dipahami dengan benar apabila tidak dipelajari dengan baik. Untuk mengajarkan kemampuan ini, ada hal berpengaruh yang perlu diketahui yakni usia, budaya, dan kesukaan anak.; b) Kemampuan membuat atau menyandikan visual. Membuat gambar-gambar dengan arti tertentu ialah kemampuan yang lebih lanjut dari literasi visual. Untuk memproduksi suatu gambar, seseorang akan dituntut untuk mengaktifkan kemampuan berfikir dan berimajinasi.

2) *Reproduction literacy* (literasi reproduksi), yaitu kemampuan dalam menggabungkan informasi yang telah diperoleh. Hal ini menggunakan digital untuk menciptakan sesuatu yang baru dari sesuatu yang sudah ada sebelumnya.

3) *Branching literacy* (literasi percabangan), yaitu kemampuan dalam membuat model mental, peta konsep, dan bisa mempresentasikan bentuk abstrak atau kemampuan untuk membangun pengetahuan dari yang non linier. Teknologi hypermedia modern telah menghadirkan tantangan baru untuk pemakai komputer dalam literasi digital. Hal ini memungkinkan seseorang untuk beralih dari pencarian data yang relatif di perpustakaan dan database digital, ke konstruksi pengetahuan dari informasi yang diakses secara non linier. Lingkungan hypermedia modern ini memberikan pengguna tingkat kebebasan yang tinggi dalam menavigasi melalui domain pengetahuan yang berbeda, akan tetapi juga memberi mereka masalah yang muncul dari kebutuhan untuk membangun pengetahuan dari sejumlah besar informasi independen, dicapai secara non linier atau tidak teratur.

4) *Information literacy* (literasi informasi), yaitu kemampuan berpikir kritis dan kemahiran dalam mencari, mengakses, dan mengevaluasi informasi secara efektif.

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

Literasi informasi merupakan suatu keterampilan berpikir Tingkat tinggi yang dibutuhkan untuk mengembangkan dan mendukung kesuksesan akademis, professional, dan pribadi.

5) *socio emotional literacy* (literasi sosial dan emosional), yaitu kemampuan bersosialisasi dan melibatkan emosi dalam berinteraksi melalui media digital. Memahami aturan yang berlaku dan menerapkan pemahaman ini pada komunikasi. Perluasan internet dan platform komunikasi digital lain telah membuka dimensi dan peluang baru untuk pembelajaran kolaboratif dan berbagi informasi dalam bermacam-macam bentuk, seperti komunitas belajar, kelompok diskusi, dan ruang obrolan.

Kuder dan Hasit dalam Kharizmi (2019) menyatakan bahwa literasi merupakan proses pembelajaran baca tulis yang dipelajari seseorang termasuk di dalamnya empat keterampilan berbahasa yakni, mendengar, berbicara, membaca, dan menulis [5]. Literasi digital secara umum ialah kemampuan dalam menggunakan teknologi informasi dan komunikasi, untuk menemukan, mengevaluasi, memanfaatkan, membuat dan mengkomunikasikan informasi, dengan kecakapan kognitif maupun teknis. Seiring dengan perkembangan zaman, pendidikan dituntut untuk bergerak dengan kemajuan teknologi terutama dengan adanya revolusi industry 4.0 dan society 5.0 yang semakin mudah penyesuaiannya antara kemajuan teknologi dengan kebutuhan manusia untuk terus belajar.

Harjono (2018) mengemukakan bahwa, literasi digital ialah pepaduan dari keterampilan teknologi informasi dan komunikasi, berfikir kritis, keterampilan bekerja sama, dan kesadaran social [6]. Literasi digital ialah ketertarikan dengan sikap dan kemampuan individu yang secara langsung menggunakan teknologi digital dan alat komunikasi untuk mengakses, mengelola, mengintegrasikan, menganalisis, dan mengevaluasi sebuah informasi, membangun pengetahuan baru, membuat dan berkomunikasi dengan orang lain supaya bisa berpartisipasi secara efektif dalam masyarakat [7]. Teknologi digital ini mencakup bermacam-macam perangkat keras dan perangkat lunak computer, seperti telepon seluler, perangkat lunak aplikasi, situs web, dan layanan komunikasi dan penyimpanan. Hal ini dibuktikan dengan meningkatnya pembelajaran online yang saat ini sangat bermacam-macam. Kemajuan ini harus selalu diimbangi dengan sumber daya manusia yang juga memahami tentang bagaimana menggunakan teknologi dengan baik. Dasar inilah yang membuat literasi digital wajib

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

dikuasai dan dipahami oleh guru sekolah dasar, yang juga berperan mendidik para penerus bangsa dimasa mendatang.

Mulyasa (2020) mengemukakan penerapan literasi digital di sekolah dasar, guru tidak hanya dituntut supaya bisa memanfaatkan sumber belajar yang ada di sekolah saja. Akan tetapi, bisa dari berbagai macam sumber, seperti majalah, internet, surat kabar, serta media digital [8].

Guru ialah seseorang yang berjasa dalam dunia pendidikan, karena guru ialah orang yang memberikan ilmu pengetahuan [9]. Guru ialah orang dewasa, yang karena perannya berkewajiban memberikan pendidikan kepada peserta didik. Guru juga sering diartikan dari kepanjangan kata "digugu" dan "ditiru". Arti dari kata "digugu" ialah segala sesuatu yang disampaikan oleh guru senantiasa dipercaya, didengar, diikuti, dan diyakini sebagai sebuah kebenaran oleh semua siswanya. Sedangkan arti kata "ditiru" ialah seorang guru menjadi suri tauladan bagi semua siswanya, mulai dari cara berpikir, cara berbicara, hingga cara berperilaku sehari-hari. Dengan kata lain, figure seorang guru harus menjadi contoh bagi siswanya [10].

Pada jaman sekarang, guru dituntut untuk lebih kreatif dalam menyampaikan ilmunya, salah satunya ialah menerapkan sebuah pola pembelajaran yang efektif dan efisien. Guru sekolah dasar harus diperkuat dan diperkaya dengan berbagai macam keterampilan yang diperlukan pada abad 21, terutama keterampilan literasi digital. Guru sekolah dasar harus bisa menggunakan teknologi digital untuk kegiatan pembelajaran seperti membaca dan mengirim *e-mail*, mengakses sistem manajemen pembelajaran, membaca jurnal atau *e-book*, melakukan kuis secara daring, berpartisipasi dalam forum diskusi, dan lain sebagainya [11]. Sebagai pendidik, guru harus mempersiapkan anak didiknya supaya bisa beradaptasi dengan lingkungan di masa industry mendatang dengan berbagai media digital. Berkembang pesatnya teknologi informasi ini, bisa dirasakan setelah adanya internet di tengah-tengah Masyarakat. Teknologi informasi dan komunikasi memungkinkan terciptanyalingkungan belajar global yang berhubungan dengan jaringan yang memnempatkan para pelajar berada ditengah-tengah proses pembelajaran, dikelilingi oleh sumber-sumber belajar dan aplikasi layanan belajar elektronik untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Program pemerintah melalui kemendikbud terus melakukan pergantian kurikulum di sekolah, sesuai dengan perkembangan zaman yang ada pada saat ini [12]. Seperti kurikulum yang sekarang diterapkan harus bisa membentuk siswa supaya menjadi individu yang teliti, kritis, namun

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

etis. Kurikulum yang diterapkan pada saat ini di Indonesia ialah Kurikulum Merdeka. Pada zaman sekarang seluruh sekolah mulai menerapkan literasi digital, terutama kepada guru. Seperti salah satu sekolah di Sekolah Dasar Negeri Kandangan, Krembung Sidoarjo. Hal ini dibuktikan dengan adanya seminar tentang literasi digital guru yang ada di daerah Sidoarjo beberapa waktu lalu, dan dihadiri oleh guru-guru yang ada di kabupaten Sidoarjo.

Dalam hal ini, peneliti tertarik untuk mengkaji lebih dalam lagi tentang kemampuan literasi digital guru yang ada di Sekolah Dasar Negeri Kandangan terutama pada guru kelas V. lalu peneliti ingin melihat strategi guru tersebut dalam menerapkan kegiatan literasi digital terhadap siswa di sekolah tersebut. Sehingga kedepannya guru akan mudah dalam melakukan proses pembelajaran literasi digital dan bisa dilakukan dengan baik.

## Method

Penelitian ini menggunakan metode kualitatif pendekatan studi kasus. Metode kualitatif dengan pendekatan studi kasus menurut Harahap (2020) yakni penelitian yang dilakukan guna mempelajari secara intensif tentang interaksi lingkungan, posisi, serta keadaan lapangan suatu unit penelitian seperti unit sosial atau unit pendidikan secara apa adanya. Penelitian ini menggunakan prosedur penelitian yang memfokuskan pada kemampuan literasi digital guru Sekolah Dasar Negeri Kandangan. Dalam penelitian kualitatif ini, peneliti melakukan penelitian secara objektif terhadap kenyataan subjektif yang akan diteliti, hal ini dilakukan terhadap kenyataan atau fakta yang diteliti dilapangan [13]. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini ialah, wawancara, angket, dan dokumentasi asli terkait kemampuan literasi digital guru Sekolah Dasar Negeri Kandangan (Studi kasus terhadap guru kelas V).

**Tabel 1.** Instrumen Penelitian

<b>No.</b>	<b>Indikator</b>	<b>Sub Indikator</b>
1.	Literasi Visual	Kemampuan dalam menafsirkan visual di lingkungan sekitar Kemampuan membuat gambar dengan arti tertentu
2.	Literasi Reproduksi	Kemampuan untuk menyalin informasi dalam skala yang besar Kemampuan untuk memproduksi informasi yang telah diperoleh

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

			Kemampuan untuk mendistribusikan informasi yang telah diperoleh dalam skala yang besar
3.	Literasi Percabangan		Kemampuan dalam membuat peta konsep Kemampuan untuk mempresentasikan bentuk abstrak dan membangun pengetahuan dari non linier
4.	Literasi Informasi		Kemampuan berpikir kritis dan kemahiran dalam mencari informasi Kemampuan untuk mengakses informasi secara efektif Kemampuan untuk mengevaluasi informasi secara efektif
5.	Literasi Sosial dan Emosional	dan	Kemampuan bersosialisasi melalui media digital Kemampuan keterlibatan emosi dalam berinteraksi melalui media digital

---

Kemudian peneliti melakukan analisis data dengan beberapa tahapan yakni pengumpulan data dan menarik kesimpulan. Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan wawancara terhadap 1 subjek penelitian, mengisi angket, dan dokumentasi. Penyajian data disajikan dalam bentuk teks naratif sederhana supaya mudah untuk dipahami. Kemudian, tahap yang terakhir yakni membuat kesimpulan terhadap data terkait dengan kemampuan literasi digital guru Sekolah Dasar Negeri Kandangan (Studi kasus terhadap guru kelas V).

## Result and Discussion

Hasil pengamatan yang telah dilakukan peneliti terhadap kemampuan literasi digital guru kelas V di SD Negeri Kandangan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana kemampuan literasi digital guru kelas V yang ada di SD Negeri Kandangan tersebut, apakah sesuai dengan apa yang diharapkan oleh peneliti. Hasil pengamatan peneliti terhadap kemampuan literasi digital guru kelas V SD Negeri Kandangan.

Pertama, kemampuan guru untuk menerapkan dan menciptakan pembelajaran dengan menggunakan media visual dengan baik. Guru tersebut cukup mampu untuk menerapkan media visual dengan baik untuk pembelajaran, karena siswa lebih tertarik dengan hal baru, seperti dengan gambar ataupun berbentuk video. Adanya literasi visual

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

ini, merupakan hal sangat penting yang harus dimiliki guru SD untuk memperoleh dan memanfaatkan media dalam pembelajaran di sekolah [14]. Pemanfaatan media dalam pembelajaran bukan hanya sekedar membantu menjelaskan konsep abstrak menjadi lebih konkrit, tetapi lebih jauh dari itu untuk menggali berbagai keterampilan yang dimiliki siswa. Oleh karena itu guru harus memiliki kemampuan dalam menganalisis dan membuat media untuk kepentingan pembelajaran. Berdasarkan hasil penelitian kemampuan guru dalam literasi media visual sangat baik karena guru telah mulai menggunakan media visual dalam proses pembelajaran.

Kedua, kemampuan guru dalam menciptakan pembelajaran dengan berbasis literasi digital. Dari hasil penelitian, guru tersebut mampu menciptakan pembelajaran dengan basis digital. Seperti pembelajaran IPS tentang gotong royong, guru tersebut menciptakan media berupa canva atau contoh video penerapan dalam kehidupan bermasyarakat. Literasi reproduksi merupakan seni mendaur ulang secara kreatif bahan yang ada. Penemuan mesin cetak oleh Gutenberg (1455) menandai lompatan besar dalam kemampuan manusia untuk menyalin, mereproduksi, dan mendistribusikan informasi dalam skala besar. Hingga saat itu, semua pengetahuan tertulis atau grafis disimpan dengan cara yang tidak dapat direproduksi, di perpustakaan dan koleksi. Beberapa tradisi dan pengetahuan bahkan tidak dalam bentuk tertulis, tetapi diwariskan secara lisan dari orang tua ke anak. Guru yang melek literasi reproduksi biasanya memiliki pemikiran sintesis multi-dimensi yang baik, yang membantu mereka menciptakan kombinasi baru yang bermakna dari informasi yang ada [15]. Berdasarkan hasil penelitian ini bahwa guru memiliki kemampuan untuk membuat makna baru ke dalam pembelajaran melalui reproduksi mata pelajaran berupa canva atau video. Dengan adanya hal tersebut, yakni diperlukan literasi reproduksi. Guna memproduksi atau menciptakan sebuah media untuk pembelajaran, agar siswa menjadi lebih mengerti apa yang telah disampaikan oleh guru tersebut dan menjadikan siswa lebih tau apa yang telah dipelajari.

Ketiga, dengan adanya program literasi digital ini guru mampu membuat peserta didik untuk lebih paham tentang materi yang telah diajarkan. Dari hasil penelitian, menunjukkan bahwa guru tersebut mampu membuat siswa lebih paham tentang apa yang di ajarkan. Karena siswa lebih suka melihat hal-hal yang menarik berupa gambar, video, atau media lain yang menarik yang telah dibuat oleh guru. Karena kalau hanya mendengar guru menerangkan saja siswa akan lebih cepat bosan dan mengantuk. Dalam hal ini diperlukan teknologi digital untuk mengakses media untuk pembelajaran. Hal ini

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

memerlukan literasi percabangan. Literasi percabangan menggunakan hypermedia. Teknologi hypermedia modern telah memberikan tantangan baru bagi pengguna komputer dalam hal literasi digital [16]. Lingkungan hypermedia modern memberikan kebebasan yang tinggi kepada pengguna dalam menavigasi berbagai domain pengetahuan, tetapi juga memberikan mereka masalah yang muncul dari kebutuhan untuk membangun pengetahuan dari sejumlah besar informasi yang terpisah-pisah, yang diperoleh dengan cara yang tidak linier dan tidak berurutan. Peneliti mengeksplorasi kemampuan pengguna untuk melakukan tugas-tugas yang membutuhkan literasi bercabang dengan menguji kemampuan perwakilan dari berbagai kelompok usia untuk melakukan tugas merencanakan perjalanan ke negara yang tidak dikenal dengan menggunakan navigasi hypermedia di Internet. Temuan menunjukkan bahwa guru memiliki kemampuan untuk melakukan tugas dengan sukses.

Keempat, kemampuan guru untuk menemukan informasi terbaru sebagai referensi sumber belajar. Dari hasil penelitian, guru tersebut mampu menemukan informasi media pembelajaran sebagai referensi pembelajaran. Di sekolah tersebut sudah melaksanakan PMM (Pelaksanaan Merdeka Mengajar), dari situ banyak referensi yang didapat oleh guru tersebut, sehingga guru lebih mudah dalam proses mengajar, karena banyak sekali sumber referensi yang diperoleh. Sehingga guru tersebut hanya tinggal memilih materi atau media apa yang akan dibutuhkan untuk mengajar sesuai dengan materi yang akan diajarkan kepada siswa. Kegiatan PMM ini berhubungan dengan kegiatan merdeka belajar yang telah ditetapkan oleh menteri pendidikan dan kebudayaan yakni Nadiem Makarim. Merdeka belajar merupakan proses pembelajaran secara alami untuk mencapai kemerdekaan. Diperlukan belajar merdeka terlebih dahulu karena bisa jadi masih ada hal-hal yang membelenggu rasa kemerdekaan, rasa belum merdeka dan ruang gerak yang sempit untuk merdeka [17]. Dalam hal ini, literasi informasi sangat penting dalam mencari informasi kemudian mengimplementasikannya [18]. Guru harus mampu: mengakses dan mengevaluasi informasi, mengakses informasi secara efisien (waktu) dan efektif (sumber) mengevaluasi informasi secara kritis dan kompeten, menggunakan dan mengelola informasi, menggunakan informasi secara akurat dan kreatif untuk memecahkan masalah yang dihadapi mengelola arus informasi yang berasal dari berbagai sumber, serta menerapkan pemahaman mendasar tentang masalah etika/hukum seputar akses, dan penggunaan informasi tersebut.

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

Kelima, cara bersosialisasi dan berinteraksi dengan orang tua siswa melalui media digital. Berdasarkan penelitian, cara bersosialisasi dan berinteraksi antara guru dan orang tua yaitu dengan mengumpulkan orang tua siswa di setiap awal pembelajaran semester. Guru menjelaskan bagaimana program kerja atau program mengajar guru tersebut selama 1 tahun kedepan. Dan menghimbau orang tua untuk menggunakan gadget, untuk media komunikasi dengan membuat grup yang berisi orang tua siswa dan guru tersebut. Dan menghimbau orang tua siswa bahwa siswa bisa menggunakan gadget dalam pembelajaran, meskipun itu tidak sering. Penggunaan gadget dalam pembelajaran tertentu, seperti pada mata pembelajaran bahasa indonesia, seperti membuat media iklan dengan menggunakan canva, siswa memerlukan gadget untuk membuat media tersebut. Sehingga orang tua harus memberikan fasilitas kepada siswa, sehingga siswa tau bahwa di dalam gadget bukan hanya ada game saja, melainkan ada hal yang bermanfaat lain di dalamnya. Dalam ha ini diperlukan literasi sosial dan emosional. Karena literasi sosial dan emosional merupakan yang paling kompleks dari semua jenis literasi digital yang dijelaskan dalam artikel ini. Untuk mendapatkan keterampilan ini, pengguna harus sangat kritis, analitis, dan dewasa, serta harus memiliki tingkat literasi informasi dan literasi bercabang yang tinggi [19]. Banyak penelitian yang telah dilakukan untuk menggambarkan profil sosio-psikologis pengguna di ruang siber. Perluasan Internet dan platform komunikasi digital lainnya telah membuka dimensi dan peluang baru untuk pembelajaran kolaboratif dan berbagi informasi dalam berbagai bentuk, seperti komunitas belajar, kelompok diskusi, dan ruang obrolan [20]. Namun, di samping peluang, kemungkinan-kemungkinan baru ini juga menghadirkan masalah bagi pengguna, dalam proporsi yang tidak diketahui sebelumnya. Hasil penelitian ini menunjukkan kemampuan guru dalam menggunakan media sosial dengan baik.

Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan, penulis melihat bahwa media digital dapat menunjang kegiatan pembelajaran dan sebagai alat guru dalam mengshare kegiatan. Akan tetapi, pemahaman lebih dalam menggunakan media digital seperti internet masih kurang. Maka diperlukan fasilitas yang memadai untuk membantu guru dalam mengembangkan kemampuan dalam penggunaan media digital. Oleh karena itu seminar atau *workshop* perlu diadakan, karena untuk memberikan pengetahuan yang lebih baik kepada guru. Sebab, dengan melakukan praktik secara langsung tentunya akan mempermudah guru dalam proses pemahaman media digital secara langsung. Keinginan guru SD Negeri Kandangan untuk belajar dan memanfaatkan media digital sebagai bahan

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

ajar dan membuat media pembelajaran yang menarik selain itu mendukung menunjang kegiatan guru. Namun memang terdapat beberapa kendala yang dialami oleh guru mulai kurangnya dukungan fasilitas yang membantu untuk meningkatkan pemahaman dalam penggunaan media digital.

## Conclusion

Berdasarkan hasil yang telah diperoleh, dapat disimpulkan bahwa, upaya peningkatan keterampilan literasi digital guru kelas V SD Negeri Kandangan meliputi pemanfaatan media dalam pembelajaran, pembuatan media dengan Internet, dan mendorong siswa untuk mencari informasi secara daring. Namun, minimnya fasilitas yang memadai, seperti proyektor LCD dan sound system, menghambat optimalisasi pelaksanaan kegiatan pembelajaran berbasis digital. Guru menghadapi tantangan dalam memanfaatkan sumber daya digital secara efektif karena keterbatasan akses terhadap teknologi. Hasil wawancara dan angket mengungkapkan bahwa guru kelas V SD Negeri Kandangan telah menerapkan literasi digital dalam praktik mengajarnya. Meskipun terdapat beberapa kendala, namun telah dilakukan upaya peningkatan keterampilan literasi digital siswa melalui strategi pembelajaran yang kreatif. Penelitian ini menyoroti pentingnya pelatihan dan dukungan berkelanjutan bagi guru untuk mengintegrasikan literasi digital secara efektif ke dalam kurikulum. membuat media pembelajaran yang menarik selain itu mendukung menunjang kegiatan guru. Namun memang terdapat beberapa kendala yang dialami oleh guru mulai kurangnya dukungan fasilitas yang membantu untuk meningkatkan pemahaman dalam penggunaan pada aplikasi sehingga memerlukan kegiatan seminar.

## Acknowledgement

Puji syukur diucapkan atas kehadiran Allah SWT karena atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penelitian ini. Kepada seluruh pihak yang telah terlibat dalam penelitian ini penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan serta support yang telah diberikan hingga penelitian ini selesai. Kepada Dekan Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan, Dr. Septi Budi Sartika, M.Pd yang telah memebrikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di SD Negeri Kandangan Krembung. Kepada bu Dr. Kemil Wachidah, S.Pd.I, M.Pd selaku Kaprodi PGSD dan selaku dosen pembimbing penulis yang telah memberikan motivasi serta semangat kepada penulis sehingga penelitian ini selesai. Penulis mengucapkan terimakasih kepada Kepala Sekolah serta Guru kelas 5 SD Negeri

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

Kandungan Krembung yang telah memberikan izin serta bersedia menjadi subjek penelitian penulis. Dan yang terakhir terimakasih untuk Kedua Orang tua penulis yang telah memberikan doa serta dukungan yang tiada henti kepada penulis serta terimakasih kepada pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

## Originality Statement

The author[s] declare that this article is their own work and to the best of their knowledge it contains no materials previously published or written by another person, or substantial proportions of material which have been accepted for the published of and other published materials, except where due acknowledgement is made in the article. Any contribution made to the research by others, with whom author[s] have work, is explicitly acknowledged in the article.

## Conflict of Interest Statement

The author[s] declare that this article was conducted in the absence of any commercial or financial relationships that could be construed as a potential conflict of interest.

## References

- [1] I. Naila, M. Ridwan, and M. A. Haq, "Digital Literacy for Elementary School Teachers and Students: Content Analysis in Learning," *J. Rev. Pendidik. Dasar: J. Kajian Pendidik. dan Hasil Penelitian*, vol. 7, no. 2, 2021.
- [2] A. D. Wulandari et al., "Teachers' Efforts to Develop Moral Intelligence in Elementary School Children Through Civics Education," *J. Basicedu*, vol. 5, no. 6, 2021.
- [3] I. Ladyta, Y. Handayani, and R. Puspita, "Digital Literacy in the Use of Billing Control Information Systems," *J. Digit. Educ., Commun., and Arts (DECA)*, vol. 1, no. 1, pp. 44–53, 2018.
- [4] M. Harlanu et al., "Self-Directed Learning Based on Digital Literacy During the Covid-19 Pandemic: Behavioral Analysis, Digital Skills, and Student Learning Outcomes," in *Bookchapter Pendidikan*, Universitas Negeri Semarang, 2022.
- [5] Y. J. Simatupang, "Strategies to Foster Reading and Writing Literacy in Indonesian Language Subjects: The Role of Teachers in Responding to Online Learning During the Covid-19 Era," *J. Ilmiah Mahasiswa Pendidik.*, 2021.

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

- [6] M. Nurlailah, "Analysis of Digital Literacy and Critical Thinking Skills of Students in Web-Based Learning," Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung, 2022.
- [7] V. Liansari and E. Z. Nuroh, "Reality of Digital Literacy Implementation for FKIP Students of Muhammadiyah University Sidoarjo," in Proc. ICECRS, 2018.
- [8] A. Prayoga and E. Muryanti, "The Role of Teachers in Introducing Digital Literacy to Early Childhood During the Covid-19 Pandemic in TK in Pauh Duo District," *Generasi Emas*, 2021.
- [9] D. Pangestu and M. W. Djuhan, "Teachers' Efforts to Improve Discipline of Class VIII D Students (Case Study in Integrated Social Studies Subjects) at SMP 1 Ma'arif Ponorogo," *JIIPSI: J. Ilmiah Ilmu Pengetahuan Sosial Indonesia*, vol. 2, no. 1, 2022.
- [10] M. Silviyah, "Efforts of PPKn Teachers to Increase Students' Learning Interest Who Are Addicted to Social Media at MTS Miftahul Ulum Banyuanyar Lor, Probolinggo Regency, Academic Year 2023," Doctoral dissertation, Universitas Panca Marga, 2023.
- [11] M. Hayati, "Contribution of 21st-Century Learning Skills in the Development of Islamic Religious Education Learning Based on Multiple Intelligences," Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, 2020.
- [12] R. Wardani, "Teachers' Strategies in Implementing Digital Literacy Activities in Elementary School Negeri 47/IV Jambi City," Doctoral dissertation, Universitas Jambi, 2023.
- [13] K. A. H. Achjar et al., *Metode Penelitian Kualitatif: Panduan Praktis untuk Analisis Data Kualitatif dan Studi Kasus*, Jakarta: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
- [14] M. Kristiawan, I. Suryanti, M. Muntazir, A. Ribuwati, and A. J. AJ, *Inovasi Pendidikan, Jawa Timur*: Wade Group National Publishing, 2018.
- [15] D. J. Mourlam, G. A. Strouse, L. A. Newland, and H. Lin, "Can They Do It? A Comparison of Teacher Candidates' Beliefs and Preschoolers' Actual Skills with Digital Technology and Media," *Comput. Educ.*, vol. 129, pp. 82–91, 2019.
- [16] H. B. Kuntarto and A. Prakash, "Digital Literacy Among Children in Elementary Schools," *Diakom: J. Media dan Komunikasi*, vol. 3, no. 2, pp. 157–170, 2020, doi: 10.17933/diakom.v3i2.92.
- [17] A. Widiyono, S. Irfana, and K. Firdausia, "Implementation of Merdeka Belajar Through Pioneering Kampus Mengajar Program in Elementary Schools," *Metodik Didaktik: J. Pendidik. Ke-SD-an*, vol. 16, no. 2, 2021.
- [18] Y. Lestari and E. Erwanto, "Digital Literacy in the Era of Industrial Revolution 4.0," *J. Pengabd. Kepada Masyarakat (Abdimas) Univ. Baturaja*, vol. 2, no. 1, pp. 71–77, 2021.

# HOUSE OF WISDOM: JOURNAL ON LIBRARY AND INFORMATION SCIENCES

ISSN 3089-6002. Published by Universitas Muhammadiyah Sidoarjo  
Copyright © Author(s). This is an open-access article distributed under the  
terms of the Creative Commons Attribution License (CC-BY).

- [19] N. Sintiawati, "Public Behavior in Using Digital Media During the Pandemic," *J. Akrab*, vol. 11, no. 2, pp. 10–19, 2020, doi: 10.51495/jurnalakrab.v11i02.341.
- [20] M. Ariani et al., *Penerapan Media Pembelajaran Era Digital*, Jakarta: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.